POLITECHNIKA POZNAŃSKA

CENTRUM JĘZYKÓW I KOMUNIKACJI
ul. Piotrowo 3a, 61-138 Poznań, tel.: +48 61 665 24 91
e-mail: office_clc@put.poznan.pl, www.clc.put.poznan.pl

CENTRUM JĘZYKÓW I KOMUNIKACJI
CENTRE OF LANGUAGES & COMMUNICATION

REGULAMIN GRY TERENOWEJ
Dzień Języków i Komunikacji 2026

§1
POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem", określa warunki, na jakich odbywa się gra terenowa w trakcie trwania programu Eunice.
2. Organizatorem gry terenowej jest Politechnika Poznańska – Centrum Języków i Komunikacji, zwane dalej „Organizatorem", jest organizatorem gry terenowej w ramach trwania programu Eunice 2026 w Politechnice Poznańskiej.
3. Organizator powołuje:
   a. Zespół Organizacyjny gry terenowej, reprezentowany przez koordynatorów: dr Martę Strukowską i mgr Jamesa Shanahana,
   b. Komisję Oceniającą, zadaniem której jest czuwanie nad sprawnym przebiegiem gry, ocena poprawności jej poszczególnych etapów, a także przyznanie nagród po jej rozstrzygnięciu, w skład której wchodzą: mgr Aleksandra Antczak i mgr Natalia Rzonsowska.
4. Gra terenowa jest wydarzeniem promującym znajomość języków obcych wśród studentów Politechniki Poznańskiej, zwanej dalej „PP".
5. Celem gry terenowej jest:
   a. popularyzacja nauki języków obcych;
   b. szerzenie wiedzy kulturowej o krajach różnych obszarów językowych oraz znajomości języka specjalistycznego;
   c. promocja i kształtowanie pozytywnego wizerunku CJK wśród studentów i pracowników PP.
6. Gra terenowa odbędzie się w dniu 3 grudnia 2026 r. w Centrum Wykładowym Politechniki Poznańskiej.

§2
UCZESTNICY

1. W grze terenowej mogą brać udział studenci wszystkich kierunków studiów stacjonarnych i niestacjonarnych Politechniki Poznańskiej.
2. Gra terenowa ma charakter pracy zespołowej, której celem jest wykonanie misji. Studenci podzieleni zostają na 4–6-osobowe zespoły. Każdy zespół ma obowiązek wyznaczenia lidera zespołu, który będzie odpowiedzialny za odbiór zadań na poszczególnych etapach gry.

§3
ORGANIZACJA GRY TERENOWEJ

1. Gra terenowa dzieli się na następujące etapy:
   etap 1: otwarcie gry w sali A23a.L053 Centrum Wykładowego, podział uczestników na grupy; wyjaśnienie zasad gry,
   etap 2: gra polegająca na rozwiązywaniu sześciu zagadek w miejscach do tego wyznaczonych dla poszczególnych grup,
   etap 3: powrót do sali A23a.L053; wyłonienie zwycięzców; rozdanie nagród; zakończenie gry.
2. Wymagania dotyczące gry terenowej:
   Poszczególne zespoły zobowiązane są podać następujące dane:
   a. imiona i nazwiska członków zespołu,
   b. dane członków zwycięskich zespołów, niezbędne do przekazania nagród (dane zbierane po rozstrzygnięciu konkursu):
      - imię i nazwisko
      - wydział/kierunek
3. Dane, o których mowa w ust. 2, zostaną zebrane przez odpowiednich lektorów przed dniem, w którym odbywa się gra terenowa.

4. Poszczególne zespoły muszą zadbać we własnym zakresie o posiadanie telefonu komórkowego z dostępem do Internetu.
5. Zasady gry terenowej zostaną przedstawione przed jej rozpoczęciem.
6. Rozwiązania zadań na poszczególnych etapach gry należy składać przy stanowiskach konkursowych na których znajdują się osoby sprawdzające poprawność odpowiedzi.
7. Udzielenie poprawnej odpowiedzi umożliwia przejście do kolejnego etapu.
8. Podczas szukania odpowiedzi, studenci mogą korzystać z urządzeń z dostępem do Internetu.
9. Przewidywany czas zakończenia wydarzenia to godz. 13.15.

§4
WYŁONIENIE ZWYCIĘZCY

1. Zwycięża zespół, który w czasie nie dłuższym niż 60 minut poprawnie zrealizuje wszystkie zadania i wypełni misję.
2. Nagrodzone zostaną trzy zespoły z najlepszym czasem zakończenia wszystkich zadań. Jeżeli w limicie czasowym, o którym mowa w ust. 1, misję ukończą mniej niż trzy zespoły, o przyznaniu pozostałych nagród decyduje liczba poprawnie rozwiązanych zagadek, a przy równej ich liczbie – losowanie przeprowadzone przez Komisję Oceniającą.
3. Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród nastąpi w sali wykładowej po zakończeniu gry i/lub czasu przeznaczonego na wypełnienie misji. Warunkiem otrzymania nagrody jest obecność na sali wykładowej wszystkich członków zwycięskich zespołów. W przypadku nieobecności choćby jednego członka danego zespołu, nagroda przechodzi na kolejny zespół.

§5
NAGRODY

1. Na zwycięzców czekają nagrody rzeczowe w postaci gadżetów z logo Politechniki Poznańskiej.
2. Wszyscy zwycięzcy gry terenowej będą proszeni o podanie danych, wymienionych w § 3, pkt. 2b, wymaganych do wypełnienia protokołu przekazania nagrody. Formularze protokołu dostarcza Zespół Organizacyjny gry terenowej.
3. Zwycięzca zobowiązany jest podpisać protokół odbioru nagrody.
4. Protokół przekazania nagród gry terenowej przekazywany jest do Kwestury Politechniki Poznańskiej.

§6
POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w Regulaminie.
2. W sprawach nieujętych w niniejszym Regulaminie oraz kwestiach spornych decyzje podejmuje Dyrekcja CJK.
3. Regulamin gry terenowej został przyjęty na zebraniu Rady CJK w dniu 24.11.2026 r.

§7
DANE OSOBOWE

W myśl art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (zwane dalej: **RODO**) informujemy, że:

1. Administratorem podanych w trakcie Gry terenowej danych osobowych jest **Politechnika Poznańska** z siedzibą **ul. Jacka Rychlewskiego 1, 61-131 Poznań**, e-mail: **biuro.rektora@put.poznan.pl**, telefon: 61 665 3639.
2. Dane kontaktowe Inspektora Ochrony Danych – Piotr Otomański, **iod@put.poznan.pl**.
3. Podstawą prawną przetwarzania podanych danych osobowych jest art. 6 ust. 1 lit. e RODO w zw. z art. 11 ust. 1 pkt 1 i 9 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. – Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (organizacja i przeprowadzenie Gry terenowej jako zadania realizowanego w interesie publicznym) oraz art. 6 ust. 1 lit. c RODO (wykonanie obowiązków prawnych Administratora, w szczególności podatkowych,

rachunkowych i archiwalnych), a w zakresie danych przetwarzanych na podstawie zgody, w tym wizerunku – art. 6 ust. 1 lit. a RODO.

4. Dane osobowe, które będą przetwarzane, pochodzą bezpośrednio od uczestników Gry terenowej.
5. Dane będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Gry terenowej, wyłonienia zwycięzców oraz wydania i rozliczenia nagród.
6. Dane będą przechowywane przez okres niezbędny do przeprowadzenia Gry terenowej oraz wydania nagród, a następnie przez okres wynikający z przepisów prawa, w szczególności przepisów podatkowych, o rachunkowości oraz o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach; dane przetwarzane na podstawie zgody – do czasu jej wycofania.
7. Zgoda na przetwarzanie danych osobowych może być wycofana w każdym czasie, bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.
8. Osoby podające swoje dane osobowe posiadają prawo dostępu do ich treści, prawo do ich sprostowania, prawo do usunięcia swoich danych osobowych oraz ograniczenia ich przetwarzania, a także prawo wniesienia sprzeciwu – z przyczyn związanych z ich szczególną sytuacją – wobec przetwarzania danych na podstawie art. 6 ust. 1 lit. e RODO (art. 21 RODO).
9. Osoby podające swoje dane osobowe mają prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
10. Podanie przez zwycięzców gry terenowej danych osobowych jest niezbędne do przeprowadzenia gry terenowej. Konsekwencją niepodania danych osobowych będzie brak możliwości przeprowadzenia gry.
11. Podane dane osobowe nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym również w formie profilowania.

ORGANIZATORZY

dr Marta Strukowska
.....

mgr James Shanahan
.....

Dyrektor
Centrum Języków i Komunikacji
.....