



DZIEŃ JĘZYKÓW i KOMUNIKACJI REGULAMIN GRY TERENOWEJ

§1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin określa warunki, na jakich odbywa się gra terenowa w trakcie Dnia Języków i Komunikacji, zwanym dalej „Regulaminem”.
2. Centrum Języków i Komunikacji zwane dalej „CJK ” z siedzibą w Poznaniu 60-965 przy ul. Piotrowo 3a, zwane dalej „Organizatorem”, jest organizatorem Dnia Języków i Komunikacji, zwanego dalej „DJK”.
3. Organizator powołuje:
 - a. Zespół Organizacyjny gry terenowej, reprezentowany przez koordynatorów: mgr Marię Szaefer i mgr Martę Zakrzewską;
 - b. Komisję Oceniającą, zadaniem której jest czuwanie nad sprawnym przebiegiem gry, ocena poprawności jej poszczególnych etapów, a także przyznanie nagród po jej rozstrzygnięciu, w skład której wchodzi: mgr Aleksandra Wdowińska i mgr Mirosław Gońda.
4. Dzień Języków i Komunikacji, w tym gra terenowa, jest imprezą promującą znajomość języków obcych wśród studentów Politechniki Poznańskiej, zwanej dalej „PP”.
5. Celem gry terenowej jest:
 - a. popularyzacja nauki języków obcych;
 - b. szerzenie wiedzy kulturowej o krajach różnych obszarów językowych oraz znajomości języka specjalistycznego;
 - c. promocja i kształtowanie pozytywnego wizerunku CJK wśród studentów i pracowników PP.
6. Gra terenowa odbędzie się w dniu 05. grudnia 2024 r. w Centrum Wykładowym Politechniki Poznańskiej.

§2 UCZESTNICY

1. W grze terenowej mogą brać udział studenci wszystkich kierunków studiów stacjonarnych i niestacjonarnych Politechniki Poznańskiej.
2. Gra terenowa ma charakter pracy zespołowej, której celem jest wykonanie misji. Studenci podzieleni zostają na 4-6 osobowe zespoły. Każdy zespół ma obowiązek wyznaczenia lidera zespołu, który będzie odpowiedzialny za odbiór zadań na poszczególnych etapach gry.

§3 ORGANIZACJA GRY TERENOWEJ

1. Gra terenowa dzieli się na następujące etapy:

Etap 1: Otwarcie gry w sali A23.2 Centrum Wykładowego, podział uczestników na grupy; wyjaśnienie zasad gry.

Etap 2: Gra polegająca na rozwiązywaniu sześciu zagadek w miejscach do tego wyznaczonych dla poszczególnych grup.

Etap 3: Powrót do sali A23.2; wyłonienie zwycięzców; rozdanie nagród; zakończenie gry.
2. Wymagania dotyczące gry terenowej:

Poszczególne zespoły zobowiązane są podać następujące dane:



- a. imiona i nazwiska członków zespołu,
- b. dane członków zwycięskich zespołów, niezbędne do przekazania nagród (dane zbierane po rozstrzygnięciu konkursu):
 - imię i nazwisko
 - PESEL
 - adres zameldowania
 - urząd skarbowy
 - numer telefonu
 - adres mailowy
3. Dane z § 3 pkt. 2a zostaną zebrane przez odpowiednich lektorów przed dniem, w którym odbywa się gra terenowa.
4. Poszczególne zespoły muszą zadbać we własnym zakresie o posiadanie telefonu komórkowego z dostępem do Internetu.
5. Zasady gry terenowej zostaną przedstawione przed jej rozpoczęciem.
6. Rozwiązania zadań na poszczególnych etapach gry należy składać przy stanowiskach konkursowych u komisji.
7. Poprawność odpowiedzi jest gwarantem przejścia do kolejnego etapu.
3. Podczas szukania odpowiedzi, studenci mogą korzystać z urządzeń z dostępem do Internetu.
4. Godzina zakończenia gry terenowej określona jest w programie DJK.

§4

WYŁONIENIE ZWYCIĘZCY

Zwycięzcą jest zespół, który w czasie nie dłuższym niż 60 minut przejdzie poprawnie wszystkie etapy gry i wypełni misję. Zespół, który będzie najszybszy, zdobywa nagrodę za pierwsze miejsce. Nagradzane są pierwsze trzy zespoły, które w czasie równym bądź krótszym niż 60 minut zdołają rozwiązać wszystkie zadania. W przypadku gdy żaden zespół nie zdoła wypełnić misji przed upłynięciem określonego limitu czasowego, trzy zwycięskie zespoły wyłonione zostaną drogą losowania. Warunkiem otrzymania nagrody jest obecność na sali wykładowej wszystkich członków zwycięskich zespołów. W przypadku nieobecności choćby jednego członka danego zespołu, nagroda przechodzi na kolejny zespół.

§5

NAGRODY

1. Na zwycięzców czekają nagrody rzeczowe, tj. karty podarunkowe czy gadżety PP.
2. Wszyscy zwycięzcy konkursów będą proszeni o podanie danych, wymienionych w § 3, pkt. 2b, wymaganych do wypełnienia protokołu przekazania nagrody. Formularze protokołu dostarcza Zespół Organizacyjny gry terenowej.
3. Zwycięzca zobowiązany jest podpisać protokół odbioru nagrody.
4. W przypadku gdy wartość nagrody rzeczowej przekracza kwotę 2.000,00 (słownie: dwa tysiące) złotych, zwycięzca zobowiązany jest zgodnie z art. 41 ust. 7 pkt. 1 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych, zwanej dalej „updof”, zapłacić podatek w wysokości 10% od łącznej wartości nagrody. Wydanie nagrody rzeczowej przekraczającej wartość 2.000,00 (słownie: dwa tysiące) złotych nastąpi po uregulowaniu obowiązków podatkowych wynikających z updof.
5. Protokół przekazania nagród gry terenowej przekazywany jest do Kwestury Politechniki Poznańskiej.



§6 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w Regulaminie.
2. W sprawach nieujętych w niniejszym Regulaminie oraz kwestiach spornych decyzje podejmuje Dyrekcja CJK.
3. Regulamin gry terenowej został przyjęty na zebraniu Rady CJK w dniu 12.11.2024 r.

§7 DANE OSOBOWE

W myśl art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (EU) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (zwane dalej: **RODO**) informujemy, że:

1. Administratorem podanych w trakcie Gry terenowej danych osobowych jest **Politechnika Poznańska** z siedzibą **pl. Marii Skłodowskiej-Curie 5**, e-mail: biuro.rektora@put.poznan.pl, telefon: 61 665 3639.
2. Dane kontaktowe Inspektora Ochrony Danych – Piotr Otomański, iod@put.poznan.pl.
3. Podstawą prawną przetwarzania podanych danych osobowych, jest artykuł 6 ust. 1 lit. a lub f RODO.
4. Dane osobowe, które będą przetwarzane, pochodzą bezpośrednio od zwycięzców Gry terenowej.
5. Dane będą przetwarzane w celu realizacji przeprowadzenia Gry terenowej.
6. Prawnie uzasadnionym interesem Organizatora jest działalność marketingowa.
7. Dane będą przechowywane do czasu zgłoszenia przez osoby je podające żądania ich usunięcia lub ograniczenia przetwarzania.
8. Zgoda na przetwarzanie danych osobowych może być wycofana w każdym czasie.
9. Osoby podające swoje dane osobowe posiadają prawo dostępu do ich treści, prawo do ich sprostowania, prawo do usunięcia swoich danych osobowych oraz ograniczenia ich przetwarzania.
10. Osoby podające swoje dane osobowe mają prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
11. Podanie przez zwycięzców gry terenowej danych osobowych jest *niezbędne do przeprowadzenia gry terenowej*. Konsekwencją niepodania danych osobowych będzie brak możliwości przeprowadzenia gry.
12. Podane dane osobowe nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym również w formie profilowania.

ORGANIZATORZY


mgr Maria Szaefer



mgr Marta Zakrzewska



Dyrektor
Centrum Języków i Komunikacji


mgr Małgorzata Bączynska.